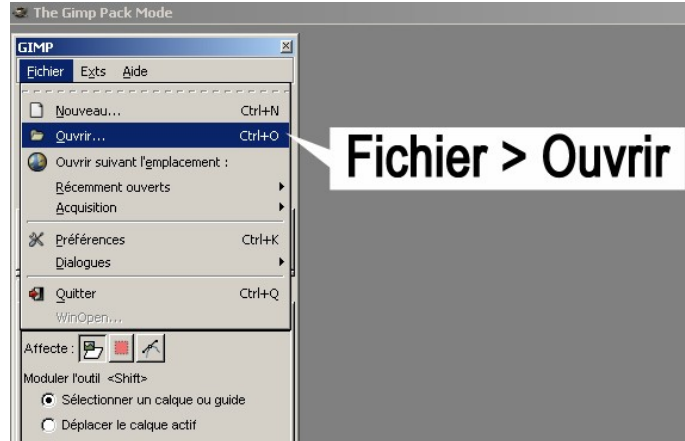


Tutorial Gimp : gif animé

Un gif animé est une image composée de plusieurs images fixes ; c'est une sorte de mini dessin animé ou mini séquence de film.

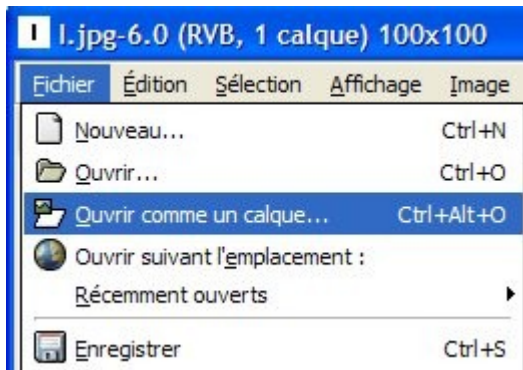
Pour faire un gif animé il suffit de charger les images dans des calques différents et d'enregistrer l'image au format gif.

1/ Ouvrir la première image



2/ Ouvrir ensuite la seconde image en faisant :

« Fichier » (dans le menu de l'image) -> « Ouvrir comme un calque » :



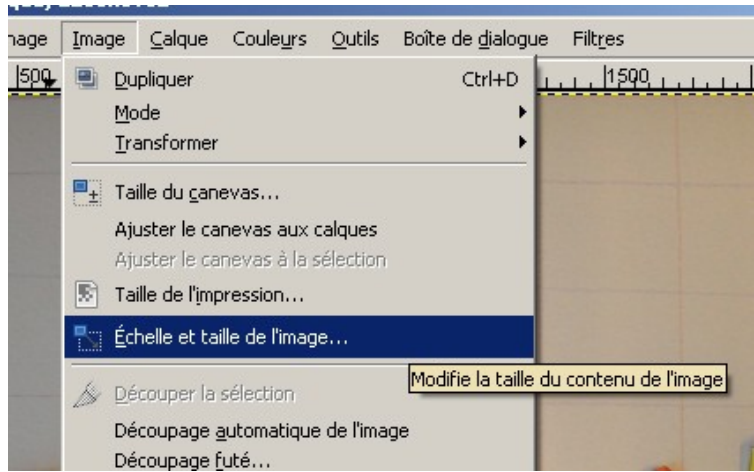
Ainsi la seconde image apparaît comme un calque indépendant de la première :



Dans l'exemple ci-contre, « I » est la première image ouverte ; « N » est la seconde image (second calque).

3/ On recommence l'opération pour les autres images jusqu'à la dernière.

4/ Un fichier .gif ne doit pas être trop gros sinon il est trop long à enregistrer. Nous allons donc diminuer la taille de l'image. « Image » -> « Echelle et taille de l'image »

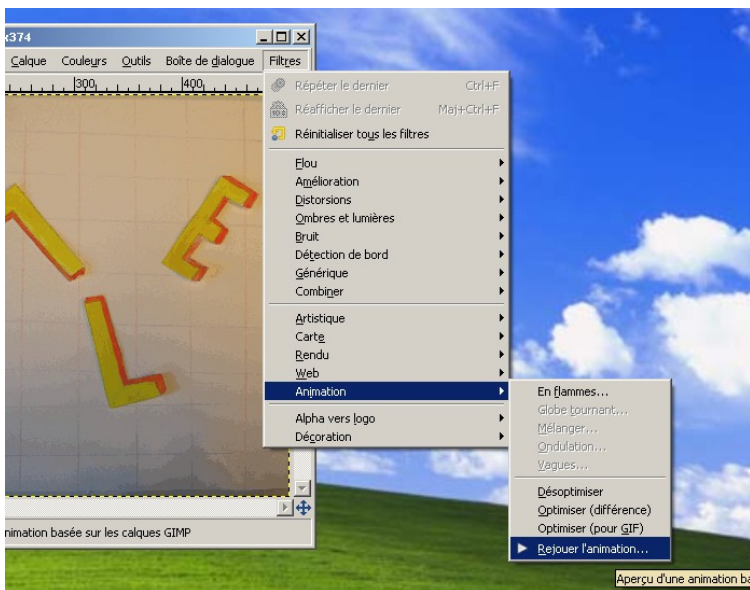
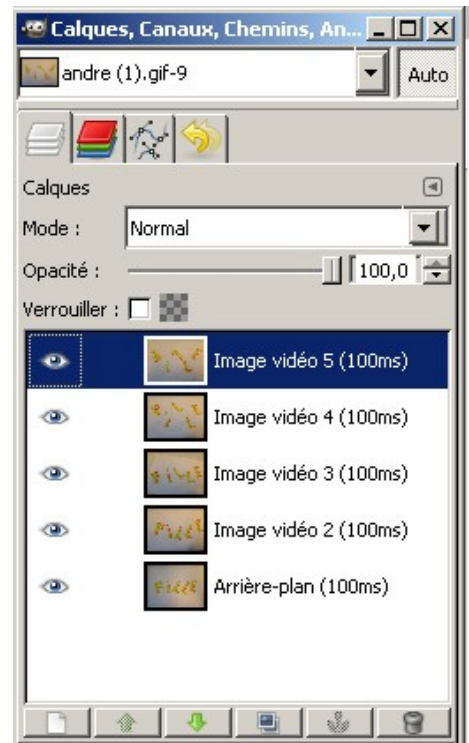


Entrer une largeur de 500 px.

5/ Il faut à présent nommer les différents calques afin de régler la vitesse de l'animation :

dans la palette calques, faire comme ci-contre :

Les ms spécifient le temps d'affichage d'une image (ici 100ms signifie que l'image reste affichée 0,1s).



6/ Pour voir ce que donne votre animation, aller dans

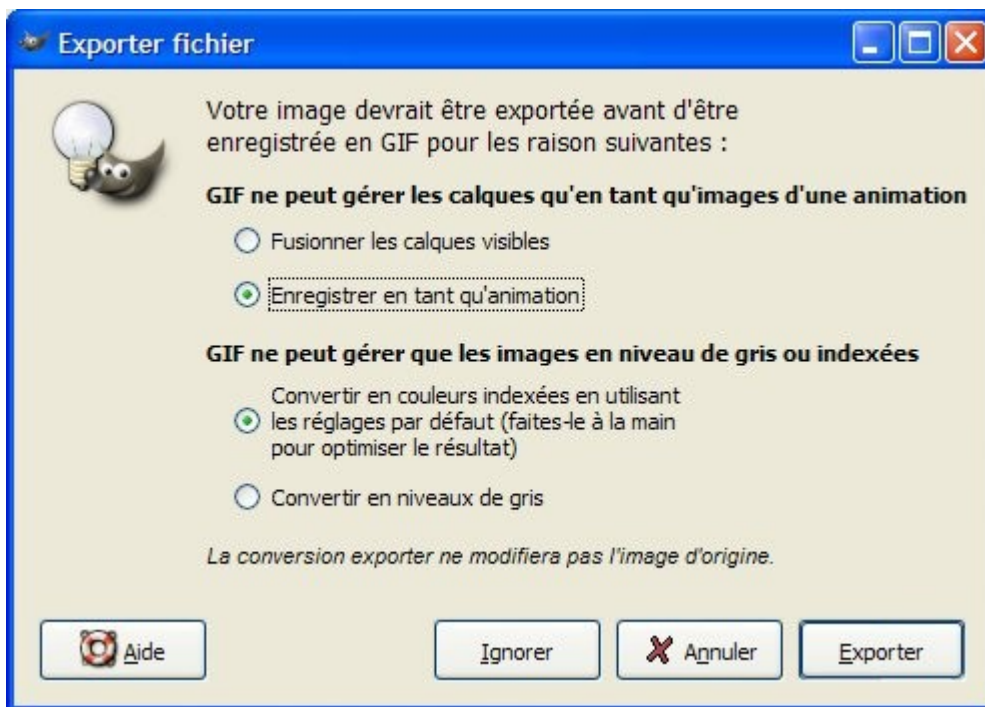
« Filtres » -> « Animation » -> « Rejouer l'animation »

et appuyer sur le bouton « Lecture »

7/ Vous pouvez à présent enregistrer votre animation.

« Fichier » -> « Enregistrer sous ». On choisit le format gif dans « Sélectionner le type de fichier » et on choisit le bon emplacement dans « Parcourir pour d'autres dossiers » (dans le dossier « laulan » du « lecteur réseau X »).

8/ Dans l'écran suivant on sélectionne « Enregistrer en tant qu'animation » :



Cliquez « Exporter ».

9/ Enfin, dans le dernier écran, on choisit « Boucle infinie » et on valide.